

R O M Â N I A
JUDETUL COVASNA
CONSILIUL LOCAL AL
COMUNEI ZĂBALA

H O T Ă R Ă R E A N R . 9 / 2 0 1 9

privind aprobarea Devizului general, Temei de proiectare și Notei conceptuale privind obiectivul de investiții „Casă mortuară” în comuna Zăbala, județul Covasna

Consiliul local al Comunei Zăbala, județul Covasna, întrunit în ședința publică ordinară din data 28 februarie 2019;

Analizând Expunerea de motive a Primarului comunei Zăbala;

Având în vedere:

- Raportul de specialitate al Compartimentului financiar - impozite și taxe;
- Raportul de avizare al Comisiei de specialitate din cadrul Consiliului Local al Comunei Zăbala;

în conformitate cu prevederile:

- art. 34, art. 35, art. 44, alin. 1, din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare,

- Art. 3 și art. 4 din H.G. nr. 907/2016 privind etapele de elaborare și conținutului cadru al documentației tehnico-economice aferente obiectivelor/proiectelor de investiții finanțate din fonduri publice,

în temeiul art. 36 alin. (2) lit. b), alin. (4) lit.d), alin. (9), art. 125, art. 45 alin. 1) și art. 115 alin. (1) lit. b) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată cu modificările și completările ulterioare;

H O T Ă R Ă Ș T E

Art. 1. Se aprobă Devizul general aferent investiției „Casă mortuară” în comuna Zăbala, județul Covasna, cuprins în Anexa nr. 1, care face parte din prezenta hotărâre.

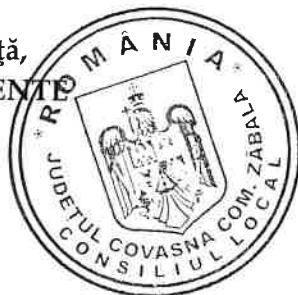
Art. 2. Se aprobă Tema de proiectare aferentă investiției „Casă mortuară” în comuna Zăbala, județul Covasna, cuprins în Anexa nr. 2, care face parte din prezenta hotărâre.

Art. 3. Se aprobă Nota conceptuală aferentă investiției „Casă mortuară” în comuna Zăbala, județul Covasna, cuprins în Anexa nr. 3, care face parte din prezenta hotărâre.

Art. 4. Cu aducere la îndeplinire a prezentei hotărâri se însărcinează Primarul comunei Zăbala prin aparatul său de specialitate.

Zăbala, la 28. Februarie 2019

Președinte de ședință,
GYÖRGY LÁSZLÓ - LEVENTE



Contrasemnează,
SECRETAR,
Ioan BERCU

