



ROMÂNIA  
JUDEȚUL COVASNA  
COMUNA ZĂBALA – CONSILIUL LOCAL



**HOTĂRÂREA NR. 4/ 2018**

**privind stabilirea cuantumului indemnizației consilierilor locali, începând cu data de 1 ianuarie 2018**

Consiliul Local Zăbala, Județul Covasna, întrunit în ședința ordinară din data de 25 ianuarie 2018,

Având în vedere Proiectul de hotărâre și Expunerea de motive privind stabilirea cuantumului indemnizației consilierilor locali, începând cu data de 1 ianuarie 2018, întocmit și inițiat de către dl. primar,

Având în vedere prevederile:

- art. 40 din Legea – cadru nr. 153/28.06.2017 privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice;
- HG nr. 846/2017 pentru stabilirea salariului de bază minim brut pe țară garantat prin plată;
- art. 34 din Legea nr. 393/2004 privind Statutul aleșilor locali, cu modificările și completările ulterioare;

În baza prevederilor art. 36 alin. (2) lit. "a", alin. (3) lit. "b" și art. 45 alin. (1) din Legea nr. 215/2001 privind administrația publică locală, republicată cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art. 115 alin. (1) lit. "b", din Legea 215/2001 privind administrația publică locală, republicată cu modificările și completările ulterioare,

**HOTĂRĂȘTE**

**Art. 1. (1)** Se aprobă indemnizația lunară de ședință pentru consilierii Consiliului local al comunei Zăbala, de maxim 10% din indemnizația lunară a primarului, exclusiv majorările

prevăzute la art. 16 alin. (2) din legea nr. 153/2017 privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice.

(2) Indemnizația lunară de ședință se va acorda astfel:

- 10% din indemnizația primarului pentru numărul maxim de ședințe (3 ședințe/lună),  
855 lei

- 6, 66% din indemnizația primarului, pentru două ședințe, 569 lei

- 3, 33% din indemnizația primarului, pentru o ședință, 285 lei

**Art. 2.** Cu aducere la îndeplinire a prezentei se încredințează d- nului primar, prin aparatul de specialitate.

Zăbala, 25 ianuarie 2018

Președinte de ședință,  
AMBRUS Attila



Contrasemnează,  
Secretar  
Ioan BERCU