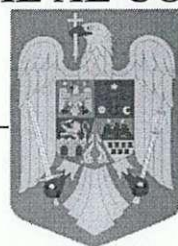


ROMÂNIA
JUDEȚUL COVASNA
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI ZABALA



HOTARAREA Nr. 16 /2016

privind aprobarea înființării unei activități finanțate integral din venituri proprii pe lângă Școala Gimnazială din ZABALA

Consiliul local al comunei Zabala , județul Covasna, întrunit în ședința ordinară din data de 29 februarie 2016

Analizând expunerea de motive a Primarului comunei Zabala,

În conformitate cu dispozițiile art.71 din Legea nr.273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare și art.108 din Legea educației naționale nr.1/2011, cu modificările și completările ulterioare,

În baza art.36 alin.(9) din Legea administrației publice locale nr.215/2001 republicată, cu modificările și completările ulterioare și în temeiul art.45 alin.(2) lit.a) și art.115 alin.(1) lit.b) din aceeași lege,

H O T Ă R Ă Ș T E :

Art.1.(1) Se aprobă înființarea pe lângă Școala Gimnazială Nr.1. "Zabala ,, a unei activități finanțate integral din venituri proprii, constând în exploatarea și valorificarea în condițiile legii a masei lemnoase provenite din terenurile cu vegetație forestieră aflate în proprietatea școlii.

(2) Se aprobă deschiderea contului de trezorerie 5004 "venituri proprii și subvenții", în care se încadrează activitatea prevăzută la alin.(1).

(3) Veniturile proprii nu diminuează finanțarea de bază, complementară sau suplimentară și sunt utilizate conform deciziilor consiliului de administrație. La sfârșitul anului bugetar, sumele necheltuite rămân în contul unității de învățământ și se reportează pentru bugetul anual următor.

(4) Execuția de casă a bugetului de venituri și cheltuieli al activității prevăzute la art.1 alin.(1) se realizează prin Trezoreria Statului, conform prevederilor legale în vigoare.

(5) Raportarea execuției de casă a bugetului de venituri și cheltuieli al activității prevăzute la art.1 alin.(1) se efectuează în conformitate cu instrucțiunile emise de Ministerul Finanțelor Publice.

**PRESEDINTE DE SEDINTA
COSNEAN CALIN CONSTANTIN**

